

U.R.B.S.F.A. ~ C.P.A. BRABANT

150 questions
à choix multiples
et
réponses
relatives aux
« Lois du jeu de football »

SEPTEMBRE 2009

Ce document a été mis à jour suite aux

- modifications aux Lois du Jeu – brochure 2008-2009
- toutes récentes décisions de la Commission « Lois du Jeu » de la C.C.A. (qui a intégralement approuvé ce document).

En conséquence, tous les documents antérieurs qui peuvent être en contradiction avec le présent questionnaire doivent être considérés comme nuls et non avenus.

1. Durant le toss, l'arbitre exclut (carton rouge) le capitaine de l'équipe A. Cette équipe n'a inscrit aucun joueur remplaçant sur la feuille de match. Le joueur exclu peut-il encore être remplacé ?
 - Oui car jusqu'au moment du coup d'envoi réglementaire, chaque équipe a le droit de se compléter.
 - Non car aucun remplaçant n'est inscrit sur la feuille de match.
 - Non car l'arbitre et les joueurs étaient déjà sur le terrain de jeu.

2. L'arbitre sanctionne un défenseur pour jeu dangereux et accorde à l'équipe attaquante un coup franc indirect, juste à l'extérieur de la surface de réparation. Avant qu'il ne soit exécuté, l'arbitre autorise un soigneur à pénétrer sur le terrain de jeu afin d'évacuer un joueur blessé. Ceci étant fait, l'arbitre place le mur à distance réglementaire et autorise la reprise du jeu d'un coup de sifflet. Il oublie toutefois de lever le bras. Le ballon est botté directement dans le but. Que doit décider l'arbitre ?
 - Il valide le but.
 - Il annule le but et fait reprendre le jeu par un coup de pied de but.
 - Il annule le but et fait recommencer le coup franc indirect.

3. Un joueur de champ et son gardien de but permutent de place, sans autorisation préalable de l'arbitre. Que doit décider l'arbitre lorsqu'il réalise la situation ?
 - Il interrompt le jeu et donne un avertissement (carton jaune) aux 2 joueurs concernés.
 - Il interrompt le jeu et donne un avertissement (carton jaune) au gardien de but.
 - Il n'interrompt pas le jeu et donne un avertissement (CJ) aux 2 joueurs concernés dès la première interruption de jeu.

4. L'arbitre n'ayant pas sanctionné une soi-disant faute, un joueur remplaçant pénètre sur le terrain de jeu, alors que le jeu se poursuit. Il donne un coup à l'arbitre. Ce dernier interrompt la partie et exclut le joueur remplaçant fautif. Comment l'arbitre fera-t-il reprendre le jeu ?
 - Par un coup franc indirect en faveur de l'équipe adverse à l'endroit où l'arbitre a été frappé.
 - Par un coup franc indirect à l'endroit où se trouvait le ballon lorsque le jeu a été interrompu.
 - Par une balle à terre à l'endroit où le joueur remplaçant a pénétré sur le terrain de jeu.

5. Lors de l'exécution d'un coup de pied de réparation, entre le coup de sifflet de l'arbitre et le botté, un adversaire jette de la boue en direction du ballon. Le botteur n'interrompt toutefois pas son action et marque. Que doit décider l'arbitre ?
 - Il accorde le but et donne un avertissement (carton jaune) au joueur ayant jeté de la boue.
 - Il accorde le but et exclut (carton rouge) le joueur ayant lancé de la boue.
 - Il fait recommencer le penalty et exclut (carton rouge) le joueur ayant jeté de la boue.

6. Lors du botté d'un coup franc indirect, le ballon pénètre directement dans le but de l'équipe adverse. Durant le trajet du ballon, un défenseur, se trouvant dans sa surface de réparation, donne un coup de pied à un adversaire. Que doit décider l'arbitre ?
- Il applique le principe de l'avantage et valide le but.
 - Il accorde un coup de pied de réparation.
 - Il fait recommencer le coup franc indirect.
7. L'équipe attaquante A se trouve en supériorité numérique devant le but de l'équipe adverse. Un défenseur de l'équipe B se place délibérément derrière la ligne de but pour mettre les attaquants de l'équipe A en position de hors-jeu. Un des attaquants réussit néanmoins à inscrire un but. Que doit décider l'arbitre ?
- Valider le but et donner un avertissement (carton jaune) au défenseur pour comportement antisportif.
 - Annuler le but pour cause de hors-jeu et donner un carton jaune au défenseur pour comportement antisportif.
 - Annuler le but pour cause de hors-jeu.
8. Un joueur se laisse soigner hors du terrain de jeu, à proximité de son propre but. Un adversaire court avec le ballon en direction de ce but et dribble le gardien de but qui a quitté son but. Voyant qu'il y a un réel danger de but, le joueur qui se faisait soigner remonte sur le terrain de jeu et dispute hors de sa surface de but de manière réglementaire le ballon à l'adversaire se dirigeant vers le but. L'arbitre interrompt le jeu et donne un carton jaune au contrevenant. Le jeu sera repris par :
- Un coup franc indirect pour l'adversaire à l'endroit où se trouvait le ballon lorsque le jeu a été interrompu.
 - Un coup franc indirect pour l'adversaire à l'endroit où le joueur est remonté sur le terrain de jeu.
 - Une balle à terre à l'endroit où se trouvait le ballon lorsque le jeu a été interrompu.
9. Pendant que le ballon est en jeu, un gardien de but pousse le ballon, sans le lâcher, volontairement et avec force dans le visage d'un adversaire qui, de par les circonstances de jeu, se trouve dans la zone neutre en dehors du but. L'arbitre interrompt le jeu, exclut le gardien de but et fait reprendre le jeu par :
- Un coup de pied de réparation pour l'équipe adverse.
 - Un coup de coin pour l'équipe adverse.
 - Un coup franc indirect pour l'équipe adverse à l'endroit où se trouvait le coupable, à moins que le jeu ait été arrêté à l'intérieur de la surface de but. Dans ce cas, le coup franc doit être exécuté depuis la ligne de surface de but qui est parallèle à la ligne de but et ce au point le plus proche de l'endroit où se trouvait le ballon au moment de l'interruption du jeu.
10. Un joueur-entraîneur doit être inscrit sur la feuille de match comme :
- Joueur effectif ou remplaçant.
 - Entraîneur.
 - Joueur effectif ou remplaçant et entraîneur.

11. Lors d'une rentrée de touche exécutée de manière réglementaire, un joueur envoie le ballon délibérément et avec force au visage d'un adversaire se trouvant sur le terrain de jeu et à plus de 2 mètres. L'arbitre interrompt le jeu, exclut le joueur fautif et fait reprendre le jeu par :
- Une rentrée de touche pour l'équipe adverse.
 - Un coup franc direct pour l'équipe adverse à l'endroit de la victime.
 - Un coup franc direct pour l'équipe adverse sur la ligne de touche.
12. Lors d'une rentrée de touche exécutée de manière réglementaire, un défenseur expédie le ballon vers son gardien de but. Ce dernier touche le ballon de la main mais ne peut en garder le contrôle. Le ballon termine sa course dans le but. L'arbitre fera reprendre le jeu par :
- Un coup franc indirect en faveur de l'équipe adverse à l'endroit où le gardien de but a touché le ballon, à moins que le jeu ait été arrêté à l'intérieur de la surface de but. Dans ce cas, le coup franc doit être exécuté depuis la ligne de surface de but qui est parallèle à la ligne de but et ce au point le plus proche de l'endroit où se trouvait le ballon au moment de l'interruption du jeu.
 - Un coup de pied de coin.
 - Un coup d'envoi.
13. L'équipe A bénéficie d'un coup franc direct dans sa propre surface de réparation. Un joueur de cette équipe envoie volontairement le ballon vers son gardien de but, lequel prend le ballon en mains et veut le dégager. L'arbitre interrompt le jeu et le fera ensuite reprendre :
- Par une balle à terre à l'endroit où le gardien de but a pris le ballon en mains.
 - Par un coup franc indirect en faveur de l'équipe adverse à l'endroit où le gardien de but a pris le ballon en mains.
 - En faisant recommencer le coup franc direct.
14. Un joueur, donnant le coup d'envoi, botte directement le ballon dans le but de l'équipe adverse. L'arbitre fera reprendre le jeu par :
- Un coup d'envoi pour la même équipe (c'est-à-dire recommencer le coup d'envoi).
 - Un coup de pied de but en faveur de l'équipe adverse.
 - Un coup d'envoi exécuté par l'équipe adverse.
15. Un joueur envoie le ballon vers un coéquipier qui se trouve clairement en position de hors-jeu punissable. Pendant la trajectoire du ballon, un défenseur, se trouvant entre les deux joueurs, intercepte volontairement le ballon de la main. L'arbitre interrompt le jeu et le fera ensuite reprendre par :
- Une balle à terre attendu que les deux équipes ont commis une faute.
 - Un coup franc direct en faveur de l'équipe attaquante du fait de la faute de main.
 - Un coup franc indirect en faveur de l'équipe défendante pour sanctionner le hors-jeu.

16. Pendant que le ballon est en jeu dans sa propre surface de réparation, un joueur donne un coup à l'arbitre, ce dernier se trouvant à ce moment hors de la surface de réparation. L'arbitre interrompt le jeu, exclut le joueur fautif et fera ensuite reprendre le jeu par :
- Une balle à terre à l'endroit où se trouvait la victime (l'arbitre) au moment de la faute.
 - Un coup franc direct en faveur de l'équipe adverse à l'endroit où se trouvait la victime.
 - Un coup franc indirect en faveur de l'équipe adverse à l'endroit où se trouvait la victime.
17. Au moment où un attaquant botte le ballon en direction du but de l'équipe adverse, un spectateur pénètre sur le terrain de jeu avec l'intention de dégager le ballon. Ce spectateur n'influence toutefois en aucune manière le développement du jeu et ne parvient pas à toucher le ballon qui termine sa course dans le but. L'arbitre fait expulser le spectateur par le délégué au terrain et fera ensuite reprendre le jeu par :
- Une balle à terre à l'endroit où le spectateur a pénétré sur la surface de jeu.
 - Un coup d'envoi donné par l'équipe adverse.
 - Une balle à terre à l'endroit où le spectateur a essayé de jouer le ballon.
18. Lors de l'exécution d'un coup de pied de réparation, le botteur expédie le ballon sur un des montants verticaux du but, récupère le ballon et marque. L'arbitre fera reprendre le jeu par :
- Un coup d'envoi donné par l'équipe adverse.
 - Une balle à terre à l'endroit où le botteur du penalty a repris le ballon.
 - Un coup franc indirect en faveur de l'équipe adverse à l'endroit où le botteur a repris le ballon.
19. Un défenseur bénéficie d'un coup franc direct dans sa propre surface de réparation. Il botte le ballon en direction de son gardien de but qui passe complètement à côté du ballon, lequel poursuit sa course et pénètre dans le but. L'arbitre fera reprendre le jeu :
- En faisant recommencer le coup franc direct.
 - Par un coup de pied de coin en faveur de l'équipe adverse.
 - Par un coup d'envoi.
20. Pendant que le ballon est en jeu, deux coéquipiers commencent à se battre dans leur propre surface de réparation. L'arbitre interrompt le jeu, exclut les 2 joueurs et fera ensuite reprendre le jeu par :
- Un coup de pied de réparation en faveur de l'équipe adverse.
 - Un coup franc indirect en faveur de l'équipe adverse à l'endroit où les 2 joueurs ont commencé à se battre.
 - Une balle à terre à l'endroit où se trouvait le ballon lorsque le jeu a été interrompu.

21. Un gardien de but s'empare du ballon des deux mains dans sa surface de réparation, à hauteur du point de penalty. L'arbitre interrompt à ce moment le jeu parce que deux joueurs, un de chaque équipe, se sont heurtés de la tête lors d'une action de jeu précédente, à l'extérieur de la surface de réparation. Après que les deux joueurs aient été évacués hors des limites du terrain, l'arbitre fera reprendre le jeu :
- En laissant le gardien de but dégager normalement le ballon.
 - Par une balle à terre à l'endroit où se trouvait le gardien de but, ballon en mains, au moment de l'interruption du jeu par l'arbitre.
 - Par une balle à terre à l'endroit où les deux adversaires se sont heurtés de la tête.
22. Avant le début du match, en quittant les vestiaires mais en dehors des limites du terrain de jeu, un joueur effectif donne un coup de coude à un adversaire. L'arbitre, qui a vu le geste du joueur coupable,
- Ne peut autoriser ce joueur à participer au match et envoie un rapport détaillé au comité répressif compétent.
 - Doit autoriser ce joueur à participer au match et envoie un rapport détaillé au comité répressif.
 - Ne peut autoriser ce joueur à participer au match, envoie un rapport détaillé au comité répressif et laisse remplacer ce joueur par un joueur remplaçant réglementairement inscrit sur la feuille de match avant la rencontre.
23. L'arbitre expulse un joueur pour remettre son équipement en ordre. Sans autorisation de l'arbitre, ce même joueur remonte sur le terrain et participe directement au jeu. L'arbitre interrompt le jeu, donne un avertissement au joueur fautif et fera reprendre le jeu par :
- Une balle à terre à l'endroit où se trouvait le ballon au moment de l'interruption du jeu.
 - Un coup franc indirect à l'endroit où se trouvait le ballon au moment de l'interruption du jeu.
 - Un coup franc direct à l'endroit où se trouvait le ballon au moment de l'interruption du jeu.
24. La durée réglementaire d'un match de championnat est prolongée pour botter un coup de pied de réparation. L'arbitre prévient les deux capitaines de cette prolongation. Le capitaine de l'équipe A demande à l'arbitre de pouvoir effectuer le premier remplacement pour son équipe. L'arbitre peut-il accepter ce remplacement ?
- Oui.
 - Oui, avec l'accord du capitaine de l'équipe adverse B.
 - Non.
25. Un joueur vient d'être sanctionné hors-jeu à proximité du but adverse (à env. 6 mètres du but). Après le coup de sifflet de l'arbitre, un défenseur de l'équipe adverse lui fait un croc-en-jambe. Que doit décider l'arbitre ?
- Il accorde un coup de pied de réparation.
 - Il accorde un coup franc indirect à l'équipe défendante pour sanctionner le hors-jeu.
 - Il fait reprendre le jeu par une balle à terre.

26. Sur une rentrée de touche exécutée réglementairement, le joueur chargé de la remise en jeu lance le ballon directement dans son propre but. Que doit décider l'arbitre ?
- Il annule le but et fait reprendre le jeu par un coup de pied de but.
 - Il valide le but et fait reprendre le jeu par un coup d'envoi réglementaire.
 - Il annule le but et fait reprendre le jeu par un coup de pied de coin.
27. Lors du botté d'un coup de pied de coin, l'arbitre, mal placé, reçoit le ballon sur le bras. Le ballon ainsi dévié pénètre dans le but. Que doit décider l'arbitre ?
- Il fait recommencer le coup de pied de coin.
 - Il accorde le but.
 - Il fait reprendre le jeu par une balle à terre à l'endroit où le ballon a touché l'arbitre.
28. Lors du coup d'envoi d'un match, le joueur effectuant le coup d'envoi botte le ballon en direction de son propre gardien de but. Celui-ci ne touche pas le ballon qui termine sa course dans le but. Que doit décider l'arbitre ?
- Il fait recommencer le coup d'envoi.
 - Il accorde un but à l'équipe adverse.
 - Il accorde un coup de pied de coin à l'équipe adverse.
29. Lors du coup d'envoi d'un match, le joueur effectuant le coup d'envoi botte le ballon en direction de son propre gardien de but. Celui-ci touche le ballon mais ne peut l'empêcher de terminer sa course dans le but. Que doit décider l'arbitre ?
- Il fait recommencer le coup d'envoi.
 - Il accorde un but à l'équipe adverse.
 - Il accorde un coup de pied de coin à l'équipe adverse.
30. Lors du botté d'un coup franc indirect accordé à l'équipe défendante en dehors de sa surface de réparation, le ballon ricoche sur l'arbitre et pénètre dans le but de ladite équipe défendante. Que doit décider l'arbitre ?
- Il n'accorde pas le but et fait reprendre le jeu par un coup de pied de coin.
 - Il accorde le but et fait reprendre le jeu par un coup d'envoi réglementaire.
 - Il n'accorde pas le but et fait reprendre le jeu par une balle à terre à l'endroit où le ballon a ricoché sur l'arbitre.

31. Après une rentrée de touche faite par un attaquant, le ballon tombe dans la surface de réparation. Gêné par un partenaire, le gardien de but ne peut atteindre ce ballon. Pour éviter que le ballon aille directement dans le but, un défenseur écarte ce ballon de la main hors du but. Que doit décider l'arbitre ?
- Coup de pied de réparation.
 - Coup de pied de réparation et carte jaune pour le défenseur.
 - Coup de pied de réparation et exclusion pour le défenseur.
32. L'arbitre peut-il, après le coup de sifflet final du match et alors qu'il se trouve encore sur le terrain de jeu, donner un carton rouge à un joueur se trouvant dans les limites du terrain de jeu ?
- Non.
 - Oui.
33. Pendant une phase de jeu, un joueur demande à l'arbitre de pouvoir quitter le terrain de jeu afin de changer de chaussures. L'arbitre l'y autorise mais pendant que le joueur s'éloigne vers la ligne de touche, le ballon arrive près de lui, le joueur s'en empare et marque un but. Que doit décider l'arbitre ?
- Il ne valide pas le but et accorde un coup franc indirect à l'équipe adverse à l'endroit où le joueur s'est emparé du ballon.
 - Il ne valide pas le but et fait reprendre le jeu par une balle à terre à l'endroit où le joueur s'est emparé du ballon.
 - Il valide le but et fait reprendre le jeu par un coup d'envoi réglementaire.
34. Un joueur de l'équipe A exécute une rentrée de touche de manière non réglementaire. Le ballon parvient à un joueur de l'équipe B qui s'en empare et marque un but. Que doit décider l'arbitre ?
- Il fait recommencer la rentrée de touche par un joueur de l'équipe A.
 - Il fait recommencer la rentrée de touche par un joueur de l'équipe B.
 - Il valide le but (principe de l'avantage).
35. Un défenseur, dans sa propre surface de réparation, bloque le ballon du pied. Il laisse le ballon sur place, son gardien de but le contrôle du pied jusqu'à la limite de la surface de réparation où il le prend en mains pour dégager. Que doit décider l'arbitre ?
- Il laisse le jeu se poursuivre normalement.
 - Il accorde un coup franc indirect à l'équipe adverse à l'endroit où le gardien de but a pris le ballon en mains.
 - Il accorde un coup franc indirect à l'équipe adverse contre le gardien de but à l'endroit où le défenseur a bloqué le ballon du pied.

36. Lors d'une rentrée de touche exécutée de manière réglementaire, un défenseur envoie le ballon en direction de son gardien de but. Ce dernier touche le ballon de la main mais ne peut le maîtriser. Le ballon échoue finalement à côté du but. Que doit décider l'arbitre ?
- Il fait recommencer la rentrée de touche.
 - Il accorde un coup de pied de coin.
 - Il accorde un coup franc indirect à l'équipe adverse à l'endroit où le gardien de but a touché le ballon de la main.
37. Lors du tiré d'un coup franc, le botteur place son pied sur le ballon, fait bouger le ballon d'avant en arrière sans en perdre le contrôle et le pousse ensuite vers un coéquipier. Que doit décider l'arbitre ?
- Il laisse le jeu se poursuivre normalement.
 - Il fait recommencer le tiré du coup franc.
 - Il accorde un coup franc indirect en faveur de l'équipe adverse.
38. Un club dispose de deux terrains situés l'un à côté de l'autre. Le match débute sur le terrain A. En cours de rencontre, le terrain A devient impraticable tandis que le terrain B demeure quant à lui praticable. La suite du match peut-elle se poursuivre sur le terrain B en lieu et place du terrain A ?
- Oui.
 - Non.
39. Pendant que le ballon est en jeu, le gardien de but de l'équipe A, qui se trouve dans sa surface de réparation, jette volontairement le ballon au visage d'un adversaire qui, suite à une action de jeu tout à fait normale, se trouve dans la zone neutre à côté du but. L'arbitre exclut le gardien de but et fait reprendre le jeu par :
- Un coup franc indirect en faveur de l'équipe B à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a été jeté par le gardien de but, à moins que le jeu ait été arrêté à l'intérieur de la surface de but. Dans ce cas, le coup franc doit être exécuté depuis la ligne de surface de but qui est parallèle à la ligne de but et ce au point le plus proche de l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a été jeté par le gardien de but.
 - Un coup de pied de coin en faveur de l'équipe B.
 - Un coup de pied de réparation en faveur de l'équipe B.
40. Lors de l'exécution d'un coup de pied de réparation, entre le coup de sifflet de l'arbitre et le tiré, le botteur du penalty se rend coupable de tromperie (par exemple : il interrompt sa course d'élan). L'arbitre estime qu'il s'agit d'un comportement antisportif. Le ballon est repoussé par le gardien de but dans le jeu. Un coéquipier du botteur reprend le ballon dans des circonstances tout à fait réglementaires et marque. L'arbitre donne un avertissement au botteur (carton jaune). Que doit décider l'arbitre ?
- Il annule le but et fait reprendre le jeu par un coup franc indirect à l'endroit où la faute a été commise.
 - Il annule le but et fait recommencer le coup de pied de réparation.
 - Il accorde le but.

41. Lors d'un match entre équipes premières, l'équipe A inscrit 11 joueurs effectifs et 4 remplaçants sur la feuille de match. Avant le début du match mais alors que l'arbitre et les joueurs sont déjà sur le terrain de jeu, un joueur effectif de l'équipe A est exclu et remplacé par un des 4 remplaçants mentionnés sur la feuille de match. Combien de remplacements (changements) l'équipe A peut-elle encore effectuer durant le match ?
- Quatre.
 - Trois.
 - Deux.
42. Pendant que le ballon est en jeu, un joueur remplaçant de l'équipe A pénètre sur le terrain de jeu sans autorisation de l'arbitre et s'empare du ballon. L'arbitre s'en aperçoit et interrompt le jeu. Comment et où le jeu doit-il être repris ?
- Par une balle à terre à l'endroit où le ballon se trouvait lorsque l'arbitre a interrompu le jeu.
 - Par un coup franc direct en faveur de l'équipe B à l'endroit où le ballon se trouvait lorsque l'arbitre a interrompu le jeu.
 - Par un coup franc indirect en faveur de l'équipe B à l'endroit où le ballon se trouvait lorsque l'arbitre a interrompu le jeu.
43. Au moment où un attaquant de l'équipe A s'apprête à pousser le ballon dans le but de l'équipe B, un spectateur, supporter de l'équipe B dont il porte l'écharpe, monte sur le terrain de jeu, touche le ballon mais ne peut l'empêcher de terminer sa course au fond des filets. Que doit décider l'arbitre ?
- Il accorde le but et fait reprendre le jeu par un coup d'envoi réglementaire.
 - Il annule le but et fait reprendre le jeu par une balle à terre à l'endroit où le spectateur a touché le ballon.
 - Il annule le but et fait reprendre le jeu par un coup franc indirect en faveur de l'équipe A.
44. Un coup franc indirect est accordé à l'équipe A à proximité du but de l'équipe B. Le ballon est placé à l'endroit voulu et l'arbitre autorise le botté du coup franc par un signe de la main. Un joueur de l'équipe A pose le pied sur le ballon, sans le déplacer, et un de ses coéquipiers expédie le ballon directement dans le but de l'équipe B. Que doit décider l'arbitre ?
- Il valide le but.
 - Il annule le but et fait reprendre le jeu par un coup de pied de but en faveur de l'équipe B.
 - Il annule le but et fait recommencer le coup franc indirect accordé à l'équipe A.
45. Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle un hors-jeu par erreur mais s'en rend compte immédiatement. Peut-il ordonner aux joueurs, par la voix ou par un geste, de continuer à jouer ?
- Non car tout coup de sifflet entraîne un arrêt du jeu.
 - Oui par application du principe de l'avantage.

46. L'arbitre siffle un jeu dangereux d'un attaquant de l'équipe A dans la surface de réparation de l'équipe B. Le défenseur de l'équipe B, victime du jeu dangereux, s'énerve et donne un coup de poing dans la figure de l'attaquant de l'équipe A. L'arbitre exclut le défenseur de l'équipe B et fait reprendre le jeu par :
- Un coup de pied de réparation en faveur de l'équipe A.
 - Un coup franc indirect en faveur de l'équipe B à l'endroit où le jeu dangereux a été commis.
 - Une balle à terre à l'endroit où se trouvait le ballon au moment du coup de poing.
47. Dans une action de jeu, un attaquant perd une chaussure et marque immédiatement après un but à l'aide du pied déchaussé. Ce but est-il valable ?
- Oui.
 - Non.
48. Lors de l'exécution d'un coup de pied de réparation, entre le coup de sifflet de l'arbitre et le tiré du penalty, le botteur se rend coupable de tromperie. L'arbitre estime qu'il s'agit d'un comportement antisportif. Le ballon est toutefois botté dans le but adverse. L'arbitre donne un avertissement au botteur du penalty (carton jaune) et fait reprendre le jeu :
- Par un coup franc indirect en faveur de l'équipe défendante.
 - En faisant recommencer le coup de pied de réparation.
 - Par une balle à terre.
49. Pendant que le ballon est en jeu, un joueur remplaçant se lève du banc, pénètre sur le terrain de jeu et donne un coup de pied à un joueur effectif de l'équipe adverse. L'arbitre interrompt le jeu et exclut le joueur remplaçant. Le joueur agressé est sérieusement blessé et doit être évacué sur un brancard. Comment l'arbitre doit-il faire reprendre le jeu ?
- Par un coup franc indirect à l'endroit où se trouvait le ballon lorsque le jeu a été interrompu.
 - Par un coup franc direct à l'endroit où la faute a été commise.
 - Par un coup franc indirect à l'endroit où le remplaçant a pénétré sur le terrain de jeu.
50. Lors d'une rentrée de touche, le ballon est lancé de manière non réglementaire et d'une façon violente dans la figure d'un joueur adverse se trouvant sur le terrain de jeu. L'arbitre interrompt le jeu, exclut le joueur fautif et fait reprendre le jeu par :
- Une rentrée de touche exécutée par un coéquipier du joueur exclu.
 - Une rentrée de touche exécutée par un joueur de l'équipe adverse du joueur exclu.
 - Un coup franc direct en faveur de l'équipe adverse du joueur exclu, à botter depuis la ligne de touche.

51. Durant un match, un joueur reçoit un carton rouge. Où doit se rendre ce joueur exclu ?
- Sur le banc des joueurs remplaçants.
 - Il doit quitter la surface de jeu et la zone neutre.
 - Aux vestiaires.
52. Une équipe débute le match avec 10 joueurs effectifs, aucun joueur remplaçant n'étant inscrit sur la feuille de match. Dès la 5^{ème} min. de jeu, un des joueurs de cette équipe se blesse et doit quitter définitivement le terrain de jeu. Peu après, deux joueurs de ce club arrivent au terrain. Combien de ces joueurs peuvent monter sur le terrain et participer au jeu ?
- Aucun.
 - Un.
 - Deux.
53. Durant un match diurne, alors que le ballon est sorti en coup de pied de coin, l'arbitre interrompt la rencontre durant 26 minutes à cause d'un violent orage. Que doit décider l'arbitre sachant que, suite à l'absence de l'équipe visiteuse à l'heure prévue du coup d'envoi et avec l'accord du club visité, le match a débuté avec 8 minutes de retard ?
- Il reprend le match par une balle à terre.
 - Il reprend le match par le coup de pied de coin accordé au moment de l'interruption.
 - Il arrête définitivement le match et adresse un rapport motivé au comité compétent.
54. Lors de l'exécution d'un coup de pied de réparation, le ballon est repoussé par le gardien de but et revient dans le jeu. Le botteur du penalty s'empare du ballon et l'envoie dans le but adverse. Que doit décider l'arbitre ?
- Il accorde le but.
 - Il fait recommencer le coup de pied de réparation.
 - Il ne valide pas le but et fait reprendre le jeu par une balle à terre à l'endroit où le botteur du penalty a repris le ballon pour l'expédier dans le but.
55. Lors de l'exécution d'un coup franc indirect accordé par l'arbitre en faveur de l'équipe A dans sa propre surface de réparation, le botteur expédie maladroitement le ballon sur un attaquant de l'équipe adverse B se trouvant sur la ligne délimitant ladite surface de réparation. Le joueur de l'équipe B s'empare du ballon et le botte dans le but de l'équipe A. Que doit décider l'arbitre ?
- Il valide le but et reprend le jeu par un coup d'envoi en faveur de l'équipe A.
 - Il refuse le but et reprend le jeu par une balle à terre à l'endroit où l'attaquant de l'équipe B a touché le ballon.
 - Il refuse le but et fait recommencer le coup franc indirect.

56. Lors de l'exécution d'un coup de pied de réparation, un adversaire, entre le coup de sifflet de l'arbitre et le tir du coup de pied de réparation, lance de la boue sur le botteur du penalty. Ce dernier poursuit néanmoins sa course d'élan et expédie le ballon dans le but adverse. Que doit décider l'arbitre ?
- Il accorde le but et exclut (carton rouge) le joueur ayant lancé la boue.
 - Il accorde le but et avertit (carton jaune) le joueur ayant lancé la boue.
 - Il fait recommencer le penalty et exclut le joueur ayant lancé la boue.
57. Un joueur de l'équipe A botte le ballon vers le but adverse. Un défenseur de l'équipe B, voyant que son gardien de but n'a aucune chance d'éviter le but, plonge et détourne le ballon du poing. Le ballon dévié pénètre néanmoins dans le but de l'équipe B. Que doit décider l'arbitre ?
- Il accorde le but et exclut (carton rouge) le défenseur de l'équipe B.
 - Il accorde le but et avertit (carton jaune) le défenseur de l'équipe B.
 - Il refuse le but, exclut le défenseur de l'équipe B et reprend le jeu par un coup de pied de réparation en faveur de l'équipe A.
58. Un défenseur de l'équipe A exécute un coup franc direct en dehors de sa surface de réparation. Le ballon, réglementairement mis en jeu, touche l'arbitre et rebondit dans la surface de réparation de l'équipe A. Le joueur ayant botté le coup franc direct se précipite et prend le ballon en mains. Que doit décider l'arbitre ?
- Il accorde un coup de pied de réparation en faveur de l'équipe B.
 - Il fait recommencer le coup franc direct accordé en faveur de l'équipe A.
 - Il accorde un coup franc indirect en faveur de l'équipe B à l'endroit où le joueur de l'équipe A a pris le ballon en mains.
59. Pendant une rencontre officielle entre équipes « premières », l'équipe A veut effectuer un quatrième remplacement. L'arbitre signale au capitaine de l'équipe A qu'il s'agit d'un quatrième remplacement mais ce dernier exige qu'il ait lieu. Que doit décider l'arbitre ?
- Il laisse effectuer le remplacement et fait rapport.
 - Il laisse effectuer le remplacement mais le signale au capitaine de l'équipe adverse B.
 - Il arrête définitivement la rencontre.
60. Un défenseur botte réglementairement un coup de pied de but. Alors que le ballon est sorti de la surface de réparation et avant qu'un autre joueur ne le touche, ce même défenseur prend délibérément le ballon en mains. Que doit décider l'arbitre ?
- Il accorde un coup franc direct en faveur de l'équipe adverse à l'endroit où le défenseur a pris le ballon en mains.
 - Il accorde un coup franc indirect en faveur de l'équipe adverse à l'endroit où le défenseur a pris le ballon en mains.
 - Il fait reprendre le jeu par une balle à terre à l'endroit où le défenseur a pris le ballon en mains.

61. Alors que le ballon est en jeu, un gardien de but se trouvant dans sa surface de réparation lance délibérément et violemment le ballon contre la tête d'un adversaire se trouvant sur le terrain de jeu en dehors de ladite surface de réparation. L'arbitre interrompt le jeu, exclut le gardien de but et fait reprendre le jeu :
- Par un coup franc indirect en faveur de l'équipe adverse du gardien de but exclu à l'endroit où se trouvait ce gardien lorsqu'il a lancé le ballon vers sa victime.
 - Par un coup franc direct en faveur de l'équipe adverse du gardien de but exclu à l'endroit où le ballon a touché la victime.
 - Par un coup de pied de réparation en faveur de l'équipe adverse du gardien de but exclu.
62. Un joueur de l'équipe B exécute réglementairement une rentrée de touche et lance le ballon vers le but de l'équipe A. Le ballon frappe un montant du but, éclate, tombe sur le sol et roule dans le but de l'équipe B. Que doit décider l'arbitre ?
- Il valide le but.
 - Il refuse le but, demande un nouveau ballon et fait recommencer la rentrée de touche.
 - Il refuse le but, demande un nouveau ballon et fait reprendre le jeu par une balle à terre sur la ligne de la surface de but qui est parallèle à la ligne de but.
63. Un défenseur de l'équipe A donne un coup de poing à un de ses coéquipiers parce que celui-ci vient de concéder inutilement un coup de pied de coin. L'arbitre exclut le joueur coupable du coup de poing et fait reprendre le jeu par :
- Un coup de pied de réparation en faveur de l'équipe adverse B.
 - Un coup franc indirect en faveur de l'équipe adverse B.
 - Un coup de pied de coin en faveur de l'équipe B.
64. Alors que le ballon est en jeu dans la surface de réparation de l'équipe A, un joueur de cette équipe, se trouvant sur le terrain de jeu à hauteur de la ligne médiane et à proximité de la ligne de touche, crache vers l'entraîneur de l'équipe B se trouvant dans la zone technique qui lui est dévolue. L'arbitre le voit, interrompt le jeu, exclut le joueur coupable du crachat et fait reprendre le jeu par :
- Un coup franc direct en faveur de l'équipe B à l'endroit où se trouvait le coupable lors du crachat.
 - Un coup franc indirect en faveur de l'équipe B à l'endroit où se trouvait le coupable lors du crachat.
 - Un coup franc indirect en faveur de l'équipe B à l'endroit où se trouvait le ballon lors de l'interruption du jeu.
 - Une balle à terre à l'endroit où se trouvait le ballon lors de l'interruption du jeu.
65. Pendant la durée normale d'un match, un coup de pied de réparation doit être recommencé. Ce second penalty peut-il être botté par un autre joueur que celui qui a tiré la première fois ?
- Oui.
 - Non.

66. Un assistant arbitre signale que le ballon a entièrement franchi une ligne de touche. Avant que l'arbitre ait sanctionné la sortie du ballon des limites du terrain de jeu, un défenseur de l'équipe A, dans sa propre surface de réparation, frappe un attaquant de l'équipe B. Que doit décider l'arbitre ?
- Il exclut le défenseur et accorde un coup de pied de réparation à l'équipe adverse B.
 - Il exclut le défenseur et fait reprendre le jeu par une rentrée de touche à l'endroit où le ballon est sorti des limites du terrain de jeu (signalisation assistant).
67. Un joueur attaquant peut-il volontairement quitter le terrain de jeu pour éviter une position de hors-jeu ?
- Oui.
 - Non.
68. Un joueur chargé d'effectuer une rentrée de touche plaque le ballon, sans le lâcher, au visage d'un adversaire. L'arbitre exclut le joueur chargé d'effectuer la R.T. et fait reprendre le jeu :
- Par un coup franc direct en faveur de l'équipe adverse sur la ligne de touche.
 - En faisant recommencer la rentrée de touche par un autre joueur de la même équipe que le joueur exclu.
69. Un joueur exécute réglementairement une rentrée de touche puis joue à nouveau le ballon de la main avant qu'un autre joueur ait touché ou joué le ballon. Que doit décider l'arbitre ?
- Il accorde un coup franc indirect en faveur de l'équipe adverse à l'endroit où le joueur a joué une deuxième fois le ballon.
 - Il accorde un coup franc direct en faveur de l'équipe adverse à l'endroit où le joueur a joué une deuxième fois le ballon.
 - Il accorde une rentrée de touche en faveur de l'équipe adverse.
70. Au moment où l'arbitre lâche le ballon pour exécuter une balle à terre, un joueur de l'équipe B donne un coup violent à un de ses coéquipiers. L'arbitre exclut le joueur coupable du coup et fait reprendre le jeu par :
- Une nouvelle balle à terre car le ballon n'avait pas touché le sol au moment où le coup a été donné.
 - Un coup franc indirect en faveur de l'équipe A car le ballon avait parcouru une distance supérieure à sa circonférence au moment où le coup a été donné.
 - Un coup franc direct en faveur de l'équipe A à l'endroit où le coup a été donné.

71. Un défenseur se trouvant dans sa propre surface de réparation lance de la boue à la figure de l'arbitre qui se trouve quant à lui à l'extérieur de ladite surface de réparation. L'arbitre interrompt le jeu, exclut le joueur coupable et fait reprendre le jeu par :
- Un coup franc indirect en faveur de l'équipe adverse à l'endroit où se trouvait le coupable au moment de lancer la boue.
 - Un coup de pied de réparation en faveur de l'équipe adverse.
 - Un coup franc indirect en faveur de l'équipe adverse à l'endroit où se trouvait l'arbitre lorsqu'il a reçu la boue à la figure.
72. Lors d'un match de championnat, la barre transversale d'un des buts se brise. Les officiels de l'équipe visitée enlèvent les débris dangereux du terrain et désirent, en accord avec l'autre équipe, remplacer la barre transversale brisée par une corde. Cette opération est-elle autorisée par le règlement ?
- Oui.
 - Non.
73. Le gardien de but de l'équipe A bloque le ballon entre les mains et le dégage ensuite réglementairement du pied depuis l'intérieur de sa propre surface de réparation. Le vent aidant, le ballon pénètre directement dans le but de l'équipe B. Que doit décider l'arbitre ?
- Il valide le but en faveur de l'équipe A.
 - Il refuse le but et fait reprendre le jeu par un coup de pied de but en faveur de l'équipe B.
 - Il refuse le but et fait reprendre le jeu par un coup de pied de coin en faveur de l'équipe A.
74. Lors de l'exécution d'un coup de pied de réparation, un joueur de l'équipe A botte le ballon contre un montant du but adverse. Le ballon rebondit dans le jeu, touche l'arbitre et revient directement dans les pieds du botteur du C.P.R. qui l'expédie dans le but de l'équipe B. Que doit décider l'arbitre ?
- Il accorde le but à l'équipe A.
 - Il ne valide pas le but et reprend le jeu par un coup franc indirect en faveur de l'équipe B à l'endroit où le botteur du penalty a joué le ballon la seconde fois.
 - Il ne valide pas le but et reprend le jeu par une balle à terre à l'endroit où le botteur du penalty a joué le ballon la seconde fois
75. Le ballon, au moment où il va franchir la ligne de touche, entre en contact avec un assistant arbitre évoluant par inadvertance sur cette ligne. Le ballon, touché en dernier lieu (avant le contact avec l'assistant arbitre) par un joueur de l'équipe A, rebondit vers l'intérieur de la surface de jeu. Que doit décider l'arbitre ?
- Il interrompt le jeu et accorde un coup franc indirect en faveur de l'équipe B à l'endroit où le ballon est entré en contact avec l'assistant arbitre.
 - Il interrompt le jeu et reprend celui-ci par une balle à terre à l'endroit où le ballon est entré en contact avec l'assistant arbitre.
 - Il n'intervient pas et laisse le jeu se poursuivre normalement.

76. Lors d'une phase de jeu, un défenseur commet une faute sur un attaquant de l'équipe adverse. A ce moment, l'arbitre décide d'appliquer le principe de l'avantage sans toutefois déjà le montrer par le signe conventionnel. Cependant, dans la seconde qui suit, l'avantage présumé par l'arbitre ne se réalise pas. Que doit alors décider l'arbitre ?
- Il n'intervient pas et laisse le jeu se poursuivre normalement.
 - Il interrompt le jeu et sanctionne la faute commise par le défenseur.
77. Un joueur de l'équipe défendante A botte un coup franc direct accordé par l'arbitre à l'intérieur de sa propre surface de réparation. Alors que le ballon a parcouru deux mètres mais avant qu'il ne soit sorti de la surface de réparation, un joueur de l'équipe B, se trouvant hors de ladite surface de réparation, est frappé par un joueur de l'équipe A qui se trouve lui dans la surface de réparation. L'arbitre interrompt le jeu, exclut le joueur fautif et fait reprendre le jeu :
- Par un coup de pied de réparation en faveur de l'équipe B.
 - En faisant recommencer le coup franc direct accordé initialement à l'équipe A.
 - Par un coup franc direct en faveur de l'équipe B à l'endroit où se trouvait la victime du coup.
78. Lors de l'exécution d'un coup de pied de but, le gardien de but botte le ballon mais ce dernier, suite à l'état boueux du terrain, s'arrête sur la ligne de la surface de réparation. Le gardien se précipite et prend le ballon en mains sans que celui-ci n'ait été touché par un autre joueur. L'arbitre interrompt le jeu et fait reprendre celui-ci par :
- Un coup franc direct en faveur de l'équipe adverse à l'endroit où le gardien a repris le ballon.
 - Un coup franc indirect en faveur de l'équipe adverse à l'endroit où le gardien a repris le ballon.
 - Le recommencement du coup de pied de but.
79. Lors de la vérification du terrain de jeu avant la rencontre, l'arbitre constate l'absence des quatre drapeaux de coin. Le délégué au terrain lui signale qu'il ne dispose pas de drapeaux de coin et qu'il n'est dès lors pas en mesure de remédier à cette situation. Que doit décider l'arbitre ?
- Il accepte de jouer et envoie un rapport administratif au comité compétent.
 - Il laisse le match se dérouler normalement, sans aucune conditions.
 - Il refuse de débiter le match car il considère que le terrain de jeu est non conforme et il envoie un rapport motivé au comité compétent.
80. Après le coup de sifflet final le trio arbitral et les joueurs ont quitté le terrain de jeu. Dans le couloir des joueurs un joueur injure un assistant de façon grossière. Ce joueur avait déjà reçu un carton jaune pendant le match. Que doit décider l'arbitre ?
- Montrer la carte rouge et seulement la mentionner sur la feuille de match.
 - Montrer la carte rouge et rédiger un rapport d'arbitre.
 - Seulement rédiger un rapport d'arbitre.

81. Lors de l'exécution d'un coup de pied de but par un défenseur de l'équipe A, le ballon, après avoir parcouru une distance d'environ 25 mètres, revient sous l'effet d'une brusque bourrasque de vent dans la surface de réparation de l'équipe A. Le défenseur ayant exécuté le coup de pied de but, afin d'éviter que le ballon ne pénètre dans son propre but, détourne le ballon de la main. Le ballon dévié touche le montant du but et pénètre néanmoins dans celui-ci. Que doit décider l'arbitre ?
- Il accorde un coup de pied de réparation à l'équipe B.
 - Il accorde un coup de pied de coin à l'équipe B.
 - Il reprend le jeu par un CFI en faveur de l'équipe B à l'endroit où le défenseur a détourné le ballon de la main.
82. Un gardien de but s'empare du ballon dans sa surface de but. Il avance hors de cette surface avec le ballon sur le plat de la main. Un attaquant passe et met le ballon de la tête dans le but. Que doit décider l'arbitre techniquement ?
- but valable.
 - coup franc indirect pour l'équipe défendante où l'attaquant a joué le ballon.
 - coup franc direct pour l'équipe défendante où l'attaquant a joué le ballon.
83. L'arbitre siffle la fin de la 1ère mi-temps. A ce moment et alors que tous les joueurs se trouvent encore sur le terrain de jeu, il s'aperçoit qu'il s'est trompé et a écourté la 1ère mi-temps de 5 minutes. Que doit décider l'arbitre ?
- Il rentre normalement au vestiaire et mentionne le fait sur la feuille de match.
 - Il prolongera la 2e mi-temps de 5 minutes.
 - Il fait reprendre le jeu pour 5 minutes afin de terminer la 1ère mi-temps.
84. Un gardien de but peut-il participer à une balle à terre ?
- Non.
 - Oui.
85. L'équipe A débute la rencontre avec 10 joueurs effectifs et 2 remplaçants réglementairement inscrits sur la feuille de match. Le gardien de but de l'équipe A se blesse à la main et est remplacé à l'insu de l'arbitre par un des joueurs remplaçants. Lors d'une attaque de l'équipe B, un joueur de cette dernière équipe tire au but et le gardien remplaçant hors de sa surface de but ne peut que repousser insuffisamment le ballon de la main. Le ballon termine sa course au fond du but de l'équipe A. L'arbitre s'aperçoit à ce moment qu'un joueur remplaçant a, sans avoir respecté la procédure réglementaire requise, pris la place du gardien de but titulaire. Il sanctionne les deux joueurs concernés par ce remplacement non autorisé d'un carton jaune. Que doit décider l'arbitre ?
- Il accorde un but à l'équipe B et reprend le jeu par un coup d'envoi donné par l'équipe A.
 - Il reprend le jeu par une balle à terre à l'endroit où le gardien remplaçant a touché le ballon.
 - Il accorde un coup de pied de réparation à l'équipe B.
 - Il fait reprendre le jeu par un coup franc indirect en faveur de l'équipe B à l'endroit où le gardien remplaçant a touché le ballon.

86. L'équipe A marque réglementairement un but. A cet instant, l'arbitre voit un signal de détresse d'un de ses assistants qui lui communique que le gardien de but de cette même équipe A, juste avant que le ballon ne pénètre dans le but de l'équipe B, a craché sur un joueur de l'équipe B, ces deux joueurs se trouvant à ce moment dans la surface de réparation de l'équipe A. Que doit décider l'arbitre ?
- Il annule le but, exclut le gardien de l'équipe A et reprend le jeu par un coup de pied de réparation en faveur de l'équipe B.
 - Il annule le but, exclut le gardien de l'équipe A et reprend le jeu par une balle à terre à l'endroit où se trouvait le joueur victime du crachat.
 - Il valide le but marqué par l'équipe A et exclut le gardien de but de cette même équipe.
87. Un joueur remplacé prend place sur le banc des joueurs de réserve. Suite à une action de jeu contestée à proximité de la ligne de touche, ce joueur remplacé crie des injures à l'adresse de l'arbitre. Ce dernier interrompt le jeu. Que doit décider l'arbitre ?
- Il demande au délégué au terrain de faire sortir le joueur remplacé de la zone neutre et reprend le jeu par un CFI à l'endroit où le ballon se trouvait au moment de l'interruption du jeu.
 - Il exclut le joueur remplacé et reprend le jeu par un coup franc indirect à l'endroit où se trouvait le ballon au moment de l'interruption du jeu.
 - Il demande au joueur remplacé de se calmer et lui fait savoir qu'un rapport suivra.
88. Un coup de réparation doit être exécuté. L'endroit où est marqué le point de réparation est très boueux. Le joueur chargé de botter le penalty :
- Peut placer le ballon légèrement latéralement par rapport au point marqué.
 - Peut placer le ballon légèrement en retrait du point de réparation.
 - Doit obligatoirement placer le ballon sur le point de penalty marqué.
89. Suite à l'exécution d'une balle à terre et après que le ballon ait touché le sol, un joueur de l'équipe A botte le ballon dans son propre but. Que doit décider l'arbitre ?
- Il valide le but en faveur de l'équipe B.
 - Il reprend le jeu par un coup de pied de but en faveur de l'équipe A.
 - Il reprend le jeu par un coup de pied de coin en faveur de l'équipe B.
90. Le ballon sort des limites du terrain de jeu à l'avantage de l'équipe A. Le capitaine de cette équipe profite de l'arrêt de jeu pour demander un remplacement. Le joueur remplacé quitte le terrain de jeu. Le joueur remplaçant, qui a obtenu de l'arbitre l'autorisation de pénétrer sur le terrain, veut immédiatement procéder à la rentrée de touche, sans être préalablement entré sur le terrain de jeu. L'arbitre peut-il autoriser cette action ?
- Oui.
 - Non.

91. Dans une rencontre de divisions inférieures, l'équipe B se présente en équipement noir. L'arbitre ne dispose que de son seul équipement noir. Quelle attitude doit adopter l'arbitre ?
- Il obligera l'équipe B de porter des maillots d'une autre couleur.
 - Il demandera à l'équipe B de mettre à sa disposition un maillot ou survêtement dont la couleur diffère de tous les joueurs des deux équipes.
92. Un coup de pied de coin est réglementairement exécuté par un joueur de l'équipe A. Un joueur de cette équipe et un défenseur de l'équipe B, emportés par leurs élans, tombent dans le but, au-delà de la ligne de but, et le joueur de l'équipe B en profite pour donner un coup de pied volontaire à son adversaire. L'arbitre interrompt le jeu, exclut le joueur coupable du coup de pied et fait reprendre le jeu par :
- Une balle à terre à l'endroit où se trouvait le ballon au moment de l'interruption du jeu à moins que le jeu ait été arrêté à l'intérieur de la surface de but. Dans ce cas, la balle à terre doit être exécuté depuis la ligne de surface de but qui est parallèle à la ligne de but et ce au point le plus proche de l'endroit où se trouvait le ballon au moment de l'interruption du jeu.
 - Le recommencement du coup de pied de coin par un joueur de l'équipe A.
 - Un coup de pied de réparation accordé en faveur de l'équipe A.
93. L'arbitre prolonge la durée du temps réglementaire pour l'exécution d'un coup de pied de réparation. Le joueur chargé de cette exécution botte réglementairement le ballon qui, après avoir touché la barre transversale, rebondit sur le gardien de but et pénètre dans le but. Que doit décider l'arbitre ?
- Il valide le but et siffle la fin du match.
 - Il annule le but et siffle la fin du match.
94. Dans un match d'équipes premières, pendant une interruption du jeu, le capitaine de l'équipe A demande à l'arbitre le remplacement de son joueur numéro 10 par le joueur numéro 13. L'arbitre accepte ce remplacement et le joueur numéro 10 quitte le terrain de jeu. Avant que le joueur numéro 13 monte sur le terrain de jeu, le capitaine de l'équipe A change d'avis et demande à l'arbitre de remplacer le joueur numéro 10 par le joueur numéro 16 (et non plus le numéro 13). L'arbitre doit-il accepter ?
- Oui
 - Non
95. Un joueur-entraîneur est réglementairement inscrit sur la feuille de match comme entraîneur et comme joueur de réserve. Au cours de la rencontre, ce joueur-entraîneur est exclu de la zone technique par l'arbitre pour insultes et critique répétées. Ce joueur-entraîneur, exclu en tant qu'entraîneur, peut-il encore monter sur le terrain de jeu pour remplacer un joueur titulaire ?
- Oui.
 - Non.

96. Un attaquant de l'équipe A tire au but. Le ballon est repoussé par le gardien de but de l'équipe B vers un coéquipier de l'attaquant qui a tiré au but. Ledit coéquipier, qui se trouvait en position de hors-jeu non punissable lorsque le ballon a été initialement botté vers le but, s'empare du ballon et l'envoie au fond des filets adverses. Que doit décider l'arbitre ?
- ✓ Il refuse le but pour hors-jeu.
 - Il valide le but en faveur de l'équipe A.
97. Au cours d'une rencontre et alors que le ballon est en jeu, l'arbitre est frappé par un joueur de l'équipe A qu'il n'a pu toutefois formellement identifier. L'arbitre, qui a interrompu le jeu et reste néanmoins capable de poursuivre le match, appelle le capitaine de l'équipe A et lui demande de décliner l'identité de l'agresseur. Le capitaine refuse. Que doit décider l'arbitre ?
- Il reprend le jeu par un CFI en faveur de l'équipe B à l'endroit de la faute et fait rapport au comité compétent.
 - Il exclu le capitaine de l'équipe A, reprend le jeu par un CFI en faveur de l'équipe B à l'endroit où la faute a été commise et fait rapport au comité compétent.
 - ✓ Il arrête définitivement le match et fait rapport au comité compétent.
98. Un gardien de but exécutant une rentrée de touche lance le ballon dans sa propre surface de réparation. Personne ne touche ou joue le ballon avant que le gardien de but le prenne en mains hors de sa surface de but. Que doit décider l'arbitre ?
- Il laisse le jeu se poursuivre normalement.
 - ✓ Il interrompt le jeu et le fait reprendre par un CFI en faveur de l'équipe adverse à l'endroit où le gardien de but a repris le ballon en mains.
 - Il interrompt le jeu et accorde un coup de pied de réparation en faveur de l'équipe adverse.
99. Suite à un coup de pied de but, le ballon, qui est sorti de la surface de réparation tout en restant dans les limites du terrain de jeu, touche l'arbitre et pénètre dans le but du joueur ayant botté le coup de pied de but. Que doit décider l'arbitre ?
- Il valide le but.
 - Il fait recommencer le coup de pied de but.
 - ✓ Il fait reprendre le jeu par un coup de pied de coin en faveur de l'équipe adverse.
100. Le gardien de but de l'équipe A s'empare du ballon des mains dans sa propre surface de réparation et le dégage immédiatement. Le ballon sort de la surface de réparation mais un violent coup de vent le ramène dans la SR du gardien concerné. Celui-ci s'empare à nouveau du ballon des mains après qu'il ait seulement rebondi sur le sol. Que doit décider l'arbitre ?
- ✓ Il interrompt le jeu et le fait reprendre par un CFI en faveur de l'équipe adverse à l'endroit où le gardien a repris le ballon en mains.
 - Il laisse le jeu se poursuivre normalement.
 - Il interrompt le jeu et le fait reprendre par une balle à terre à l'endroit où le gardien de but a repris le ballon en mains.

101. Lors de la vérification d'avant match d'un terrain de jeu synthétique, l'arbitre constate la présence de nombreux clous représentant un indéniable danger pour les joueurs. Le club visité ne peut y remédier avant l'heure prévue du coup d'envoi. Que doit décider l'arbitre ?
- Il laisse le match se dérouler et fait mention du problème sur la feuille de match.
 - Il déclare le terrain non conforme et ne débute pas le match.
 - Il déclare le terrain impraticable et ne débute pas le match.
 - Il ne débute pas le match et adresse un rapport motivé au comité compétent afin que ce dernier puisse prendre la décision appropriée.
102. L'équipe visiteuse est absente à l'heure prévue du coup d'envoi du match. L'arbitre, avec l'accord du club visité, décide d'accorder le délai d'attente réglementaire. L'équipe visiteuse se présente finalement sur le terrain de jeu 20 minutes après l'heure prévue du coup d'envoi. Que doit décider l'arbitre ?
- Il laisse le match se dérouler normalement.
 - Il n'autorise pas le déroulement du match et annote les faits dans la case « Observations » de la feuille de match.
 - Il laisse le match se dérouler et adresse un rapport relatant les faits au comité compétent.
103. Alors que le ballon est en jeu, un joueur remplaçant pénètre sur le terrain de jeu sans autorisation préalable de l'arbitre, s'empare du ballon et marque un but. L'arbitre s'en rend compte avant d'autoriser la reprise du jeu par le coup d'envoi. Que doit décider l'arbitre ?
- Il valide le but et avertit le joueur remplaçant (carton jaune).
 - Il refuse le but, avertit le joueur remplaçant (carton jaune) et reprend le jeu par une balle à terre à l'endroit où le joueur remplaçant a joué le ballon.
 - Il refuse le but, avertit le joueur remplaçant (carton jaune), invite le joueur à quitter le terrain et reprend le jeu par un coup franc indirect en faveur de l'équipe adverse dans la surface de but.
104. Un coup franc direct est accordé à un défenseur de l'équipe A à l'extérieur de sa surface de réparation. Le défenseur botte rapidement le ballon en direction de son gardien de but qui, distrait, ne voit pas l'action et laisse le ballon pénétrer dans son but. Que doit décider l'arbitre ?
- Il accorde le but en faveur de l'équipe B.
 - Il fait recommencer le coup franc direct accordé initialement à l'équipe A.
 - Il refuse le but et fait reprendre le jeu par un coup de pied de coin en faveur de l'équipe B.
105. Alors que le ballon est en jeu, un défenseur de l'équipe A, positionné dans sa propre surface de réparation, crache à la figure de l'arbitre qui se trouve également dans ladite surface de réparation. L'arbitre interrompt le jeu, exclut le joueur fautif et fait reprendre le jeu par :
- Une balle à terre à l'endroit où se trouvait le joueur au moment de la faute.
 - Un CFI en faveur de l'équipe B à l'endroit où se trouvait l'arbitre au moment de la faute.
 - Un CFI en faveur de l'équipe B à l'endroit où se trouvait le ballon au moment où le jeu a été interrompu.
 - Un coup de pied de réparation en faveur de l'équipe B.

106. Lors d'un coup de pied de coin, le joueur chargé de l'exécution de celui-ci botte le ballon sur un montant du but adverse. Le ballon lui revient directement et il l'expédie dans le but adverse. Que doit décider l'arbitre ?
- Il annule le but et fait reprendre le jeu par un CFI en faveur de l'équipe adverse à l'endroit où le joueur ayant tiré le coup de coin a joué une 2e fois le ballon.
 - Il valide le but.
 - Il refuse le but et fait reprendre le jeu par une balle à terre à l'endroit où le joueur ayant tiré le coup de coin a joué une 2e fois le ballon.
107. Un joueur donne un coup de poing à un adversaire. L'arbitre prononce l'exclusion du joueur fautif mais ce dernier refuse obstinément de quitter le terrain de jeu. Que doit décider l'arbitre ?
- Il fait appel au capitaine de l'équipe du joueur coupable du coup de poing.
 - Il fait appel au délégué de l'équipe du joueur coupable du coup de poing.
 - Il arrête définitivement la rencontre et fait rapport au comité compétent.
108. Peu avant le coup d'envoi d'une rencontre entre équipes seniors, le capitaine de l'équipe visitée signale à l'arbitre que le délégué au terrain prévu est absent et qu'aucun autre officiel affilié au club visité n'est présent. Que doit décider l'arbitre ?
- Il laisse la rencontre se dérouler normalement et fait rapport au comité compétent.
 - Il exige qu'un joueur visité de + 18 ans remplisse la fonction et ne participe dès lors pas au match.
 - Il refuse de débiter le match.
109. Lors de l'exécution d'une balle à terre, le ballon, après avoir rebondi sur le sol et sans avoir été touché par un joueur, pénètre directement dans le but de l'équipe A. Que doit décider l'arbitre ?
- Il fait recommencer la balle à terre.
 - Il accorde le but à l'équipe B.
 - Il fait reprendre le jeu par un coup de pied de but en faveur de l'équipe A.
110. Lors de l'exécution d'un coup de pied de réparation, après le coup de sifflet de l'arbitre mais avant que le ballon ne soit botté, le gardien de but s'avance de deux pas. L'arbitre laisse néanmoins exécuter le CPR et le gardien détourne le ballon en coup de coin. Que doit décider l'arbitre ?
- Il accorde le coup de pied de coin.
 - Il fait recommencer le coup de pied de réparation.

111. Lors de l'exécution d'un coup de pied de but, le gardien de l'équipe A botte le ballon dans le camp adverse vers un de ses coéquipiers en position de hors-jeu. Ce dernier s'empare du ballon et le shoote directement dans le but de l'équipe B. Que doit décider l'arbitre ?
- Il valide le but en faveur de l'équipe A.
 - Il refuse le but et sanctionne la position de hors-jeu du joueur de l'équipe A.
 - Il refuse le but, sanctionne la position de hors-jeu du joueur de l'équipe A et lui inflige en outre un avertissement (carton jaune).
112. A la suite d'un but contesté, une équipe refuse de reprendre le jeu en donnant le coup d'envoi prévu à la loi 8. Que doit décider l'arbitre ?
- Il arrête définitivement le match et fait rapport au comité compétent.
 - Il appelle le capitaine de l'équipe qui refuse de donner le coup d'envoi et lui donne l'ordre et le temps nécessaire pour inviter ses équipiers à reprendre le jeu.
113. Avant le coup d'envoi d'un match, alors que l'arbitre et les joueurs sont déjà sur le terrain de jeu, l'arbitre se voit contraint d'exclure un joueur remplaçant pour un coup de poing donné à un de ses coéquipiers. Le joueur de réserve exclu peut-il être remplacé par un autre joueur de réserve ?
- Non.
 - Oui.
114. Un joueur de l'équipe A shoote le ballon en direction du but adverse. Un défenseur de l'équipe B, voyant que son gardien n'a aucune chance de l'intercepter et que le ballon va inmanquablement pénétrer dans son but, plonge et détourne le ballon du poing au-dessus de la barre transversale. Que doit décider l'arbitre ?
- Il avertit le joueur fautif (CJ) et fait reprendre le jeu par un coup de pied de réparation.
 - Il exclut le défenseur fautif (CR) et fait reprendre le jeu par un coup de pied de réparation.
 - Il exclut le joueur fautif (CR) et fait reprendre le jeu par un coup de pied de coin.
115. Suite à la présence de brouillard, l'arbitre retarde le coup d'envoi d'une rencontre entre équipes premières de 10 minutes. Le brouillard s'étant dissipé, le match débute. Après une vingtaine de minutes de jeu, le brouillard réapparaît et l'arbitre interrompt momentanément la rencontre. Après 15 minutes d'attente, le brouillard s'est à nouveau dissipé. Que doit décider l'arbitre ?
- Il reprend normalement le match.
 - Il reprend normalement le match et fait rapport au comité compétent.
 - Il arrête définitivement le match et fait rapport au comité compétent.

116. Alors que le ballon est en jeu, deux joueurs de l'équipe A se battent dans leur propre surface de réparation. L'arbitre interrompt immédiatement le jeu, exclut les deux joueurs fautifs et fait reprendre le jeu par :
- Un coup de pied de réparation en faveur de l'équipe B.
 - Un coup franc indirect en faveur de l'équipe B à l'endroit où les joueurs se battaient.
 - Une balle à terre à l'endroit où se trouvait le ballon au moment de l'interruption du jeu.
117. L'arbitre a-t-il le droit de prolonger la durée du jeu pour permettre l'exécution d'un coup franc ou d'un coup de pied de coin qu'il vient d'accorder à la fin d'un match ?
- Oui.
 - Non.
118. Coup franc direct. Un défenseur sort trop tôt du mur, mais le tireur envoie le ballon directement dans le but. Que doit décider l'arbitre ?
- il valide le but.
 - il valide le but et montre la carte jaune au défenseur.
 - il fait reprendre le coup franc.
119. Un coup franc est botté depuis le cercle central. Alors que le ballon est en l'air, l'arbitre entend distinctement que le ballon se dégonfle. Effectivement, lorsque le ballon retombe sur le sol, il est pratiquement totalement dégonflé. L'arbitre interrompt le jeu, demande un nouveau ballon et fait reprendre le jeu par :
- Une balle à terre à l'endroit où le ballon dégonflé a touché le sol.
 - Une balle à terre à hauteur de l'endroit où le ballon se trouvait au moment où l'arbitre a entendu qu'il se dégonflait.
 - Le recommencement du coup franc depuis le cercle central.
120. Un défenseur tombe à l'intérieur de la surface de réparation de son équipe. Il est en possession du ballon qu'il maintient coincé entre ses pieds, empêchant de cette manière un joueur adverse de jouer normalement le ballon. L'arbitre interrompt le jeu et le fait reprendre par :
- Un coup franc indirect en faveur de l'équipe adverse à l'endroit où le défenseur maintenait le ballon entre ses pieds.
 - Une balle à terre à l'endroit où le défenseur maintenait le ballon entre ses pieds.
 - Un coup de pied de réparation en faveur de l'équipe adverse.

121. Alors que le ballon se trouve dans les mains du gardien de but de l'équipe A hors de sa surface de but, un joueur de cette équipe quitte subitement et sans autorisation le terrain de jeu pour aller frapper violemment un joueur de réserve de l'équipe B réglementairement assis sur le banc de son équipe. L'arbitre interrompt immédiatement le jeu, exclut le joueur fautif et fait reprendre le jeu par :
- Une balle à terre à l'endroit où se trouvait le ballon au moment de l'interruption du jeu.
 - Un coup franc indirect en faveur de l'équipe B à l'endroit où se trouvait le ballon au moment de l'interruption du jeu.
 - Un coup de pied de réparation en faveur de l'équipe B.
122. Un défenseur de l'équipe A botte un coup de pied de but. Poussé par un vent violent, le ballon traverse tout le terrain et pénètre dans le but de l'équipe B sans avoir été touché par un autre joueur. Que doit décider l'arbitre ?
- Il valide le but en faveur de l'équipe A.
 - Il n'accorde pas le but et fait reprendre le jeu par un coup de pied de but en faveur de l'équipe B.
123. L'arbitre accorde un coup de pied de réparation en faveur de l'équipe A à la 15e minute de la rencontre. Le ballon est réglementairement placé sur le point de réparation. Après que l'arbitre a donné le signal pour autoriser l'exécution du penalty mais avant que le ballon ne soit botté, un coéquipier du joueur chargé de tirer le CPR pénètre dans la surface de réparation. L'arbitre laisse exécuter le coup de pied de réparation et le ballon est repoussé dans le jeu par le gardien de but. Le coéquipier ayant prématurément pénétré dans la surface de réparation s'empare du ballon repoussé par le gardien de but. Que doit décider l'arbitre ?
- Il laisse le jeu se poursuivre.
 - Il interrompt le jeu et fait recommencer le coup de pied de réparation.
 - Il interrompt le jeu et le fait reprendre par un coup franc indirect en faveur de l'équipe B à l'endroit où le coéquipier du botteur du coup de pied de réparation a pénétré prématurément dans la surface de réparation.
124. Un joueur qui a quitté le terrain de jeu afin de recevoir des soins médicaux fait trébucher un joueur adverse se déplaçant à l'intérieur des limites du terrain. L'arbitre interrompt le jeu, avertit le joueur fautif et fait reprendre le jeu par :
- Un coup franc direct en faveur de l'équipe adverse à l'endroit où se trouvait la victime.
 - Un coup franc indirect en faveur de l'équipe adverse à l'endroit où se trouvait la victime.
 - Une balle à terre à l'endroit où se trouvait le ballon au moment de l'interruption du jeu.
125. L'arbitre exécute une balle à terre sur la ligne de la surface de but parallèle à la ligne de but. Le ballon rebondit sur le sol, touche l'arbitre puis un défenseur et pénètre dans le but. Que doit décider l'arbitre ?
- Il valide le but.
 - Il refuse le but et fait reprendre le jeu par une balle à terre à l'endroit où le ballon a touché l'arbitre.
 - Il refuse le but et fait recommencer la balle à terre sur la ligne de la surface de but.

126. Le capitaine de l'équipe A se blesse et est obligé de quitter définitivement le jeu. Aucun des joueurs de son équipe ne veut porter le brassard de capitaine. L'arbitre désigne dès lors lui-même un joueur mais celui-ci refuse également de remplir la fonction. Que doit décider l'arbitre ?
- Il arrête définitivement le match et fait rapport au comité compétent.
 - Il poursuit le match sans capitaine de l'équipe A et fait rapport au comité compétent.
 - Il demande au délégué de l'équipe A de désigner un capitaine.
127. Le gardien de but contrôle le ballon avec ses mains dans sa surface de réparation et le passe à un coéquipier se trouvant également dans ladite surface de réparation. Ce dernier joueur botte maladroitement le ballon en direction de son propre but. Le gardien parvient cependant à toucher le ballon d'une main mais ne peut l'empêcher de pénétrer dans le but. Que doit décider l'arbitre ?
- Il accorde un coup franc indirect à l'équipe adverse à l'endroit où le gardien a touché le ballon de la main avant qu'il ne pénètre dans son but.
 - Il refuse le but et fait reprendre le jeu par un coup de pied de coin en faveur de l'équipe adverse.
 - Il valide le but.
128. Alors que le ballon est en jeu, un joueur se trouvant sur le terrain de jeu jette une de ses chaussures sur une personne assise dans la surface technique de son équipe. L'arbitre interrompt le jeu, exclut le joueur coupable du jet de la chaussure et fait reprendre le jeu par :
- Un coup franc indirect en faveur de l'équipe adverse à l'endroit où se trouvait le ballon au moment de l'interruption du jeu.
 - Un coup franc indirect en faveur de l'équipe adverse à l'endroit où se trouvait le joueur fautif au moment du jet de la chaussure.
 - Une balle à terre à l'endroit où se trouvait le ballon au moment de l'interruption du jeu.
129. Alors que le ballon est en jeu, un joueur remplaçant assis sur le banc des joueurs de réserve lance une de ses chaussures sur un joueur adverse se trouvant sur le terrain de jeu. L'arbitre interrompt le jeu, exclut le joueur remplaçant coupable du jet de la chaussure et fait reprendre le jeu par :
- Un coup franc indirect en faveur de l'équipe adverse à l'endroit où se trouvait le ballon au moment de l'interruption du jeu.
 - Un coup franc direct en faveur de l'équipe adverse à l'endroit où se trouvait la victime.
 - Une balle à terre à l'endroit où se trouvait le ballon au moment de l'interruption du jeu.
130. Suite à une faute de main volontaire d'un défenseur de l'équipe A dans sa propre surface de réparation, l'arbitre accorde un coup de pied de réparation à l'équipe B. Avant que le penalty puisse être exécuté, un violent orage éclate et l'arbitre décide d'arrêter temporairement le match. Après une attente de 12 minutes, le jeu peut reprendre. Comment l'arbitre fait-il reprendre le jeu ?
- Par un coup de pied de réparation en faveur de l'équipe B.
 - Par une balle à terre.
 - Par un coup franc indirect en faveur de l'équipe B.

131. Le gardien de but de l'équipe A, se trouvant dans sa propre surface de réparation, lance le ballon de la main vers un de ses coéquipiers. Le ballon est toutefois intercepté par un attaquant adverse qui prend toute la défense de l'équipe A de vitesse, se dirige vers le but de cette équipe et se crée ainsi une occasion de but manifeste. Voyant le danger, le gardien de but de l'équipe A se précipite au-devant du joueur adverse et quitte sa surface de réparation. L'attaquant botte alors le ballon vers le but de l'équipe A et le gardien, afin d'empêcher un but probable, se détend et détourne le ballon du poing. Le ballon ainsi détourné sort du terrain de jeu par une ligne de touche. Que doit décider l'arbitre ?
- Il avertit (carton jaune) le gardien de but de l'équipe A et fait reprendre le jeu par un coup franc direct en faveur de l'équipe B à l'endroit où le gardien a détourné le ballon du poing.
 - Il exclut (carton rouge) le gardien de but de l'équipe A et fait reprendre le jeu par un coup franc direct en faveur de l'équipe B à l'endroit où le gardien a détourné le ballon du poing.
 - Il exclut le gardien de but de l'équipe A et fait reprendre le jeu par une rentrée de touche en faveur de l'équipe B à l'endroit où le ballon est sorti des limites du terrain de jeu.
132. L'arbitre accorde un coup franc indirect en faveur de l'équipe A, juste en dehors de la surface de réparation de l'équipe B. Le joueur chargé de l'exécution du CFI botte le ballon directement vers le but adverse. Le ballon rebondit contre la barre transversale, tombe sur le dos du gardien de but de l'équipe B et termine sa course au fond des filets. Que doit décider l'arbitre ?
- Il fait recommencer le coup franc indirect.
 - Il valide le but.
 - Il refuse le but et fait reprendre le jeu par un coup de pied de coin en faveur de l'équipe A.
133. Suite à une interruption momentanée de la rencontre consécutive à la présence d'un chien sur le terrain de jeu, l'arbitre s'apprête à reprendre le jeu par une balle à terre effectuée à l'endroit où se trouvait le ballon au moment de l'interruption. Les joueurs de l'équipe A refusent toutefois d'y prendre part. Que doit décider l'arbitre ?
- Il oblige un joueur de l'équipe A à y prendre part sous peine d'arrêter définitivement le match.
 - Il refuse de reprendre le jeu tant qu'un joueur de l'équipe A ne se sera pas présenté pour prendre part à la balle à terre.
 - Il effectue la balle à terre sans la présence d'un quelconque joueur de l'équipe A.
134. La durée d'un match est prolongée pour tirer un coup de pied de réparation. Après avoir été botté réglementairement vers l'avant, le ballon parcourt deux mètres et s'immobilise dans la boue. Un coéquipier du joueur chargé de tirer le penalty, réglementairement placé en dehors de la surface de réparation lors du botté, se précipite et expédie le ballon dans le but adverse. Que doit décider l'arbitre ?
- Il refuse le but et siffle la fin de la rencontre.
 - Il valide le but et siffle la fin de la rencontre.

135. L'arbitre n'ayant pas, lors d'une phase de jeu litigieuse, accordé un coup de pied de réparation à l'équipe A, un remplaçant de cette équipe se précipite sur le terrain et donne un coup de poing sur la poitrine de l'arbitre. A ce moment, le ballon est dans les mains du gardien de but de l'équipe B, lequel se trouve dans sa propre surface de réparation. L'arbitre interrompt le jeu et exclut le joueur coupable du coup de poing sur sa personne. Comment et où le jeu doit-il être repris ?
- Par un coup franc indirect en faveur de l'équipe B à l'endroit où se trouvait la victime.
 - Par un coup franc direct en faveur de l'équipe B à l'endroit où se trouvait la victime.
 - Par un coup franc indirect à l'endroit où se trouvait le ballon au moment de l'interruption du jeu.
136. Comment l'arbitre doit-il, en cas de brouillard, réagir pour déterminer s'il débute ou poursuit une rencontre de divisions inférieures ?
- L'arbitre, placé au milieu du terrain de jeu, doit être en mesure de distinguer les deux buts.
 - L'arbitre, placé sur la ligne de but au centre d'un but, doit être en mesure de voir l'autre but.
 - En cas de brouillard, le terrain est à considérer comme étant non conforme.
137. Le gardien de but de l'équipe A botte un coup de pied de but vers un de ses coéquipiers se trouvant dans l'arc de cercle jouxtant sa propre surface de réparation. Suite à la présence de boue, le ballon est freiné et reste finalement bloqué dans la boue à l'intérieur de la surface de réparation. Un joueur de l'équipe B, réglementairement placé lors du botté du coup de pied de but, se précipite vers le ballon mais le coéquipier du gardien de but se montre plus prompt et botte le ballon vers son gardien qui prend le ballon en mains. L'arbitre interrompt le jeu. Que doit décider l'arbitre ?
- Il accorde un CFI en faveur de l'équipe A pour sanctionner le joueur de l'équipe B qui a pénétré trop tôt dans la surface de réparation adverse.
 - Il accorde un CFI en faveur de l'équipe B pour sanctionner le joueur de l'équipe A qui a pénétré trop tôt dans sa surface de réparation.
 - Il fait recommencer le coup de pied de but.
 - Il accorde un CFI en faveur de l'équipe B pour sanctionner le gardien de but qui a pris le ballon en mains sur une passe bottée délibérément par un de ses équipiers.
138. Lors de l'exécution d'un coup de pied de coin dans une rencontre sans assistants arbitres, le ballon heurte la tête de l'arbitre et rebondit vers un groupe de joueurs en position devant le but. L'arbitre perd ensuite conscience durant quelques secondes. Lorsqu'il reprend ses esprits, le ballon se trouve dans le but. Que doit décider l'arbitre ?
- Il refuse le but et accorde un coup de pied de but à l'équipe défendante (avantage à la défense).
 - Il refuse le but et accorde un coup de pied de coin à l'équipe attaquante.
 - Il valide le but en faveur de l'équipe attaquante (avantage à l'attaque).
 - Il refuse le but et reprend le jeu par une balle à terre à l'endroit où le ballon a heurté l'arbitre.

139. Un joueur de l'équipe A et un joueur de l'équipe B se battent derrière le dos de l'arbitre. Suite aux cris du public, l'arbitre se retourne et voit les joueurs qui s'échangent des coups. L'arbitre interrompt le jeu et exclut les deux joueurs concernés. Comment et où l'arbitre doit-il faire reprendre le jeu ?
- Par un CFI en faveur de l'équipe défendante (principe de l'avantage accordé à l'équipe défendante) à l'endroit où les deux joueurs se battaient.
 - Par une balle à terre à l'endroit où se trouvait le ballon au moment de l'interruption du jeu.
 - Par une balle à terre à l'endroit où se trouvaient les joueurs qui se battaient.
140. Lors de l'exécution d'un coup de pied de réparation, tous les joueurs se placent réglementairement. Le joueur chargé de l'exécution du penalty est clairement identifié. Ce joueur se place entre les autres joueurs afin de prendre son élan pour tirer le CPR. L'arbitre autorise le botté du CPR par le coup de sifflet réglementaire et il s'aperçoit alors que c'est un coéquipier du joueur chargé de l'exécution du penalty qui se précipite dans la surface de réparation et tire le CPR. Le ballon est repoussé par le gardien de but dans les pieds du joueur qui a tiré le coup de pied de réparation, lequel joueur shoote le ballon dans le but. Que doit décider l'arbitre ?
- Il refuse le but et accorde un CFI à l'équipe adverse du tireur du CPR à l'endroit où il a pénétré trop tôt dans la surface de réparation.
 - Il valide le but.
 - Il laisse reprendre le coup de pied de réparation.
 - Il refuse le but et reprend le jeu par une balle à terre à l'endroit où le tireur du CPR a repris le ballon repoussé par le gardien de but.
141. Le 1^{er} assistant arbitre constate que le joueur n° 7 reçoit un deuxième carton jaune à la 40e minute et n'est pas invité par l'arbitre à quitter le terrain de jeu. Comment doit réagir cet assistant ?
- Il attirera, via une signalisation appropriée, l'attention de l'arbitre concernant cette situation non réglementaire.
 - Il signalera le fait à l'arbitre lors du prochain arrêt de jeu.
 - Il signalera le fait à l'arbitre durant le repos du match.
142. Le gardien de but botte un coup de pied de but. Tous les joueurs se trouvent à ce moment dans leur propre moitié de terrain. Le ballon botté par le gardien de but sort de la surface de réparation. Suite à un violent coup de vent contraire, le ballon revient dans la surface de réparation dudit gardien de but. Un coéquipier de celui-ci, voulant éviter que le ballon pénètre dans son but, dévie le ballon du poing. Le ballon, après avoir heurté un montant du but termine néanmoins sa course au fond des filets. Que doit décider l'arbitre ?
- Il valide le but et reprend le jeu par le coup d'envoi réglementaire après but marqué.
 - Il refuse le but et reprend le jeu par un coin de coin en faveur de l'équipe adverse.
 - Il refuse le but et reprend le jeu par un coup de pied de réparation en faveur de l'équipe adverse.

143. Alors que le ballon est en jeu, le gardien de but de l'équipe A, mécontent d'une décision prise, se précipite hors de sa surface de réparation ballon en mains et lance délibérément celui-ci dans la figure de l'arbitre. Ce dernier interrompt le jeu et exclut le gardien de but fautif. Comment et où l'arbitre doit-il faire reprendre le jeu ?
- Par un coup franc direct en faveur de l'équipe B à l'endroit où se trouvait l'arbitre lorsqu'il a reçu le ballon dans la figure.
 - Par un coup franc indirect en faveur de l'équipe B à l'endroit où se trouvait l'arbitre lorsqu'il a reçu le ballon dans la figure.
 - Par un coup franc direct en faveur de l'équipe B à l'endroit où le gardien de but est sorti de sa surface de réparation ballon en mains.
144. Lors de l'exécution d'un coup de pied de coin en faveur de l'équipe A, un joueur de l'équipe B prend appui sur les épaules d'un de ses coéquipiers afin de reprendre plus aisément le ballon de la tête. Par cette action, il peut ainsi dégager son camp. L'arbitre interrompt le jeu. Que doit décider l'arbitre (hors sanction disciplinaire éventuelle) ?
- Il accorde un coup de pied de réparation en faveur de l'équipe A.
 - Il accorde un coup franc indirect en faveur de l'équipe A à l'endroit où la faute a été commise.
 - Il reprend le jeu par une balle à terre à l'endroit où la faute a été commise.
145. Alors que le ballon est en jeu, un gardien de but se trouvant dans sa surface de but frappe avec le ballon qu'il tient dans les mains un attaquant qui, emporté par son élan, se trouve dans le but, au-delà de la ligne de but. L'arbitre interrompt le jeu et exclut le gardien de but. Comment l'arbitre doit-il faire reprendre le jeu?
- Par une balle à terre exécutée sur la ligne de la surface de but qui est parallèle à la ligne de but.
 - Par un coup d'envoi (application du principe de l'avantage).
 - Par un coup de pied de réparation en faveur de l'équipe attaquante.
146. Lors d'une rentrée de touche, un joueur adverse se tient à moins de 2 mètres du lieu de la rentrée de touche. Avant que l'arbitre n'ait eu le temps d'intervenir, la rentrée de touche est réglementairement exécutée et le joueur adverse dévie volontairement le ballon de la main. La situation ne permettant pas à l'arbitre d'appliquer le principe de l'avantage, il interrompt le jeu et avertit le joueur fautif (carton jaune). Comment et où l'arbitre doit-il reprendre le jeu?
- Il fait recommencer la rentrée de touche par l'équipe qui avait exécuté la rentrée de touche.
 - Il accorde un coup franc direct en faveur de l'équipe adverse du joueur fautif à l'endroit où ce dernier a touché le ballon de la main.
 - Il reprend le jeu par une balle à terre exécutée à l'endroit où le joueur fautif a touché le ballon de la main.

147. Alors que le ballon est en jeu, un joueur remplaçant pénètre sur le terrain de jeu sans l'autorisation de l'arbitre et prend le ballon en mains. L'arbitre interrompt le jeu et sanctionne disciplinairement le joueur fautif (carton jaune ou carton rouge selon les circonstances de jeu). Comment et où l'arbitre doit-il faire reprendre le jeu?

- Par un coup franc direct en faveur de l'équipe adverse à l'endroit où le remplaçant a pris le ballon en mains (ou coup de pied de réparation si dans la surface de réparation).
- Par une balle à terre exécutée à l'endroit où le remplaçant a pris le ballon en mains.
- Par un coup franc indirect en faveur de l'équipe adverse à l'endroit où se trouvait le ballon au moment de l'interruption du jeu, à moins que le jeu ait été arrêté à l'intérieur de la surface de but. Dans ce cas, le coup franc doit être exécuté depuis la ligne de surface de but qui est parallèle à la ligne de but et ce au point le plus proche de l'endroit où se trouvait le ballon au moment de l'interruption du jeu.

148. Alors que le ballon est en jeu, un joueur effectif qui était sorti du terrain pour se faire soigner, revient sur le terrain de jeu sans l'autorisation de l'arbitre et prend le ballon en mains. L'arbitre interrompt le jeu et sanctionne disciplinairement le joueur fautif (carton jaune ou carton rouge selon les circonstances de jeu). Comment et où l'arbitre doit-il faire reprendre le jeu?

- Par un coup franc direct en faveur de l'équipe adverse à l'endroit où le joueur fautif a pris le ballon en mains (ou coup de pied de réparation si dans la surface de réparation).
- Par une balle à terre exécutée à l'endroit où le joueur fautif a pris le ballon en mains.
- Par un coup franc indirect en faveur de l'équipe adverse à l'endroit où se trouvait le ballon au moment de l'interruption du jeu, à moins que le jeu ait été arrêté à l'intérieur de la surface de but. Dans ce cas, le coup franc doit être exécuté depuis la ligne de surface de but qui est parallèle à la ligne de but et ce au point le plus proche de l'endroit où se trouvait le ballon au moment de l'interruption du jeu.

149. Lors de l'exécution d'un coup de pied de réparation, le joueur (clairement identifié) chargé de tirer le penalty botte le ballon en arrière vers un coéquipier qui marque un but. Que doit décider l'arbitre ?

- Il fait recommencer le coup de pied de réparation.
- Il valide le but.
- Il ne valide pas le but et reprend le jeu par un coup franc indirect en faveur de l'équipe adverse à partir du point de réparation.

150. Un joueur attaquant se trouve en position de hors-jeu et l'assistant arbitre lève son drapeau. L'arbitre ne voit pas ce signal et un défenseur anéantit une occasion de but manifeste en retenant l'attaquant par le maillot. L'arbitre interrompt le jeu et donne un carton rouge au défenseur. A cet instant seulement, il voit le signal de son assistant arbitre et il décide d'accepter le signal du hors-jeu de son assistant. Comment l'arbitre doit-il alors réagir ?

- Il exclut le défenseur et fait reprendre le jeu par un coup franc indirect sanctionnant le hors-jeu.
- Il annule le carton rouge et fait reprendre le jeu par un CFI sanctionnant le hors-jeu.
- Il annule le carton rouge et fait reprendre le jeu par une balle à terre exécutée à l'endroit où le ballon se trouvait lors de l'interruption du jeu.